



RiVa GmbH | Geschäftsleitung | Josephiplatz 8 | DE 90403 Nürnberg

Schuldner Name
Schuldner Strasse/Nr
Schuldner PLZ/Ort

Nürnberg, den 02.05.23
Geschäftsleitung (PS-e)

INKASSO-ZAHLUNGS-AUFFORDERUNG

Unser Aktenzeichen: **01.MUSTER** (bitte bei Antwort immer angeben)
Forderung von <Gläubiger> aus Spielschulden

Schuldner Anrede,

Spielschulden sind Ehrenschnulden – dies bedeutet jedoch nicht, dass es keine Verpflichtung gibt, sie zu begleichen. Ihre Mitspieler gehen davon aus, dass Ihnen Begriffe wie „Ehre“ und „Anstand“ durchaus etwas bedeuten.

Sorgen Sie dafür, dass es so bleibt und bezahlen Sie den am Ende dieses Schreibens errechneten Gesamtbetrag bis spätestens

13.05.23 eingehend

direkt auf das Konto von <Gläubiger>, **<IBAN>** oder übergeben Sie die Summe persönlich in bar. Und bezahlen Sie auch die paar Euro mit, die für dieses Schreiben angefallen sind – schließlich haben Sie sie verursacht! Sie haben unseren Auftraggeber wirklich lange genug hingehalten!

Mit freundlichen Grüßen

DIE-INKASSOEXPERTEN.DE
RiVa Projekte + Management GmbH
Inkasso-Dienste

Philipp Schauer
Geschäftsführer

Forderungsaufstellung

Hauptforderung	€	0,00
Mahnkosten Gläubiger	€	0,00
Zinsen x% über Basiszinssatz aus Hauptforderung Zeit TT.MM.-02.05.23	€	0,00
Inkassokosten pauschal	€	12,60
19% MWSt. aus € 12,60	€	2,40
Gesamtforderung per 02.05.23	€	15,00

Als Inkassounternehmen zugelassen durch die Präsidentin des LG Aschaffenburg | Az. 371-AB-361
Die-Inkassoexperten.de | Eine Leistung der RiVa Projekte + Management GmbH | Sitz: Nürnberg

Telefon: 09133-8257385 | Telefax: 09133-6089008 | mail@die-inkassoexperten.de | www.die-inkassoexperten.de

Hauptniederlassung: Josephiplatz 8 | 90403 Nürnberg | Zweigstelle in 91083 Baiersdorf

Eingetragen AG Nürnberg unter Zeichen HRB 34369 | Geschäftsführer Philipp Schauer | UST-ID DE313580155

Gläubiger-ID: DE92ZZZ00002052288 | Qualifizierte Person nach § 12 Abs. 4 RDG: Philipp Schauer

Zahlung leisten Sie ausschließlich auf das Konto unseres Auftraggebers – Angaben in dieser Mahnung beachten

